Phụ lục

[**I.** **A Tutorial Introduction** 2](#_Toc79767165)

[**1.1.** **Getting Started** 2](#_Toc79767166)

[**1.2.** **Variables and Arithmetic Expressions** 2](#_Toc79767167)

[**1.3.** **The for statement** 2](#_Toc79767168)

[**1.4.** **Symbolic Constants** 2](#_Toc79767169)

[**1.5.** **Character input and Output** 2](#_Toc79767170)

[**1.5.1.** **File Copying** 2](#_Toc79767171)

[**1.5.2.** **Character Counting** 2](#_Toc79767172)

[**1.5.3.** **Line Counting** 2](#_Toc79767173)

[**1.5.4.** **Word Counting** 2](#_Toc79767174)

[**1.6.** **Arrays** 2](#_Toc79767175)

[**1.7.** **Functions** 2](#_Toc79767176)

[**1.8.** **Arguments – Call by Value** 2](#_Toc79767177)

[**1.9.** **Character Arrays** 2](#_Toc79767178)

[**1.10.** **External Variables and Scope** 2](#_Toc79767179)

[**II.** **Types, Operators and Expressions** 2](#_Toc79767180)

[**III.** **Control Flow** 2](#_Toc79767181)

[**IV.** **Functions and Program Structure** 2](#_Toc79767182)

[**V.** **Pointers and Arrays** 2](#_Toc79767183)

[**VI.** **Structures** 2](#_Toc79767184)

[**VII.** **Input and Output** 2](#_Toc79767185)

[**VIII.** **The UNIX System Interface** 2](#_Toc79767186)

1. **A Tutorial Introduction**
   1. **Getting Started**

* Một chương trình bao gồm **functions** và **variables.**
* **Function** chứa đựng **statements** chỉ định hoạt động tính toán sẽ thực hiện và các biến lưu trữ các giá trị được sử dụng.
* Bắt buộc phải có hàm **main.** Chương trình sẽ được bắt đầu thực thi ở phần đầu của hàm **main.**
* Các hàm có thể có/không có đối số đầu vào.
* Các hàm được gọi thông qua tên của chúng.
  1. **Variables and Arithmetic Expressions**
* Tất cả **variables** phải được khai báo trước khi sử dụng.
* Một khai báo
  1. **The for statement**
  2. **Symbolic Constants**
  3. **Character input and Output**
     1. **File Copying**
     2. **Character Counting**
     3. **Line Counting**
     4. **Word Counting**
  4. **Arrays**
  5. **Functions**
  6. **Arguments – Call by Value**
  7. **Character Arrays**
  8. **External Variables and Scope**

1. **Types, Operators and Expressions**
2. **Control Flow**
3. **Functions and Program Structure**
4. **Pointers and Arrays**
5. **Structures**
6. **Input and Output**
7. **The UNIX System Interface**